

ИНТЕРАКТИВНОЕ МЕРОПРИЯТИЕ

«НЕИГРА»



Цель – повысить уровень знаний и отработать навыки, полученные в результате социального взаимодействия участников в отрядной жизни, через комплект интерактивных заданий и моделированных ситуаций.



- **Актуальность проекта:**

Уметь быстро ориентироваться в стрессовой ситуации, обладать навыками командного взаимодействия, знать, как оказывается первая медицинская помощь и др – то, что особенно важно в период третьего трудового семестра. Через задания в нашей «игре» участники будут оказываться в ситуациях, которые встречались или встретятся им на целине. Игровой формат поможет определить верные действия и установить правильную модель поведения участников, что сможет помочь им в трудовой сезон.



Новизна данного проекта в формате его проведения. Через игровой формат, который является моделью настольной игры, знакомой всем, участникам будет интересно проходить задания и двигаться по клеткам игрового поля самостоятельно.



Ведь это не только проверка своих знаний, но также дух соревнований с другими командами, ощущение себя частью большой настольной игры, где все действия ведут к определенным изменениям в игровом поле.

Описание проекта

Вспомним самую стандартную настольную игру.

Как в привычных для нас правилах – у участников (команд) есть фишки/фигуры, которые ходят по клеткам поля. Попадая на определенные клетки, участники выполняют задания. Главная цель - дойти первыми до финиша.

Игровое поле создается из баннера (нами использован размер 2x1,5 м.)

Варианты размещения указаны ниже.

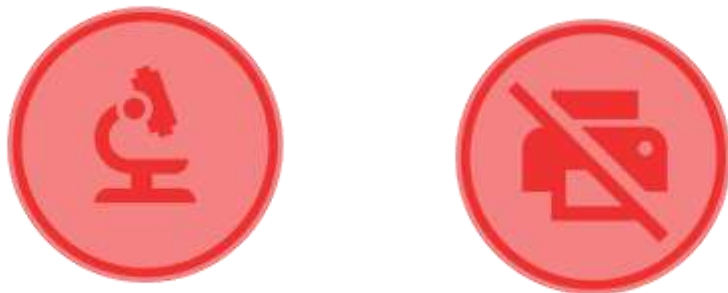




Клетки игрового поля – это задания, которые необходимо выполнять участникам



За каждой командой участников закрепляется хранитель клетки – он и будет выдавать задания командам



Есть клетки – молнии, благодаря ним команда может продвинуться на несколько шагов назад или вперед

Результативность и развитие проекта:

Мероприятие «неИгра» обрело популярность среди выездных мероприятий студенческих отрядов в 2022 году. Благодаря комплексу заданий, использованных в данном мероприятии, удалось выявить точки роста у отрядов и конкретных бойцов по различным темам, а также сплотить команду, состоящую из представителей различных отрядов.

Ценность мероприятия в том, что его можно адаптировать под любое количество людей (на практике уже было проведено от 10 до 500 чел.); а также адаптировать под любые тематики

В дальнейшем проект планируется использовать на слетах и выездных мероприятиях различного формата (от отрядного мероприятия до регионального)

